

VI 情報工学科

1 教育研究上の目的

情報社会の基盤づくりに貢献できる技術者となるために、自然科学の知識を基礎として、プログラミング、ネットワーク、計算機システム、メディア処理、情報解析などの情報処理に関する基礎技術を修得し、問題を論理的に分析し目標の実現を図る論理的思考能力と実務処理能力を身に付け、他者との的確なコミュニケーション能力を有する人材を養成する。

2 教育目標

前記教育目的達成のために、以下の学修教育目標に沿って教育を実施します。

- (A) 地球と人類の将来に関心を持ち、社会や自分の将来について考えるための知識と能力を身につける。
 - ・政治経済、哲学等、社会と人類活動に関する基本的事項を理解し、説明することができる。
 - ・外国語に関して、基本的な読解、文章作成を行うことができる。
- (B) 情報技術者としての倫理と職業観を身につける。
 - ・情報技術が社会に与える影響について説明できる。
 - ・情報技術者の業務内容・要求される知識・技術、並びに情報社会に参画する者としての責任と義務を理解し、これらを説明できる。
- (C) 工学系専門知識を修得するために必要な知識と応用能力を身につける。
 - ・数学、自然科学等の基礎知識を理解するとともに、物理・化学の基本的な実験を行える。
 - ・コンピュータと周辺装置の仕組みや機能の概要を理解し、基本的な操作が行える。
- (D) 情報系技術者として必要な、専門知識と応用能力を身につける。
 - ① コンピュータシステムの構成とアーキテクチャの知識、並びに応用
 - ・コンピュータを構成するハードウェアの基本動作を理解し、コンピュータ内部でのデータ表現・処理・実行について具体例に照らして説明することができる。
 - ・コンピュータにおけるオペレーティングシステムの役割と機能を理解し、具体例を通して、システム構成の考え方と構成方法を説明できる。
 - ・コンピュータネットワークの基本技術を理解し、プロトコル、データの転送方法、及びネットワークの構成方法を具体例に照らして説明できる。
 - ② プログラミング
 - ・プログラム言語の基礎を理解し、各種機能を指示する命令の記述方法を説明できる。
 - ・アルゴリズムとデータ構造及びこれらの関係を理解し、具体的なアルゴリズムの動作やデータ構造の実装方法を説明できる。
 - ③ 情報工学の基礎となる、数学及び情報の知識と応用
 - ・データや事象の確率的とらえ方の基本を理解し、具体的事例に対し、必要な設計値等を計算することができる。
 - ・離散数学や線形代数などの基礎知識を理解し、論理的思考力を身につけるとともに、具体的事例に適用できる。
 - ④ 情報システムと情報処理に関する知識と応用
 - ・コンピュータシステムを利用して情報を処理するシステムの基礎を理解し、その構成と動作を説明することができる。
 - ・コンピュータを利用する情報処理の概要を理解し、実際のシステムに対する事例と動作を説明することができる。

(E) 課題を達成するために必要な論理的思考力を身につける。

- ① 具体的事例に対し、与えられた前提をもとに、論理を積み重ね、各種設計のパラメータ値等、必要な条件を導くことができる。
- ② 論理機能を組み合わせて、特定の具体的機能を設計することができる。

(F) 課題を達成するために必要な実務処理能力を身につける。

- ① 設計した具体的機能を実装して、コンピュータプログラムあるいは電子回路等を動作させることができる。
- ② 直面する課題に対し、適当な手段を用いて、目的の達成に向けて自主的に努力することができる。
- ③ 与えられた課題を理解し、あるいは自ら設定した課題について、目標の達成に向けて、具体的に実行すべき事項を考えることができる。
- ④ 課題を遂行するにあたり、目的の達成に向けて、他者と協力することができる。

(G) 職務を遂行するために必要なコミュニケーション能力を身につける。

- ① 課題を遂行するにあたり、協力者や指導者との意見交換等、必要とするコミュニケーションをとることができる。
- ② 課題の実行によって得られた結果を、第三者が理解できるように、文書あるいは口頭で報告することができる。

3 コースの特徴

情報工学科では2つのコースが設定されています。両コースに共通の履修科目には、情報技術者としての基本を身につけるために、コンピュータの装置、プログラミング、システムに加え、社会情報、理数科学の基礎的な科目が設置されています。これらを履修しつつ、各自の関心や将来の希望に応じてコースを選択します。なお、他コースの選択必修科目も履修できます。

(1) 情報システムコース

コンピュータシステム及びプログラミングの基礎科目に加え、より発展的なプログラミング言語、ネットワーク技術の科目を履修することにより、情報システム分野において高度な専門性を有する技術者を養成するためのコースです。

(2) 情報デザインコース

情報処理の基本科目に加え、AI・データサイエンス系、メディアヒューマン系の科目を含め幅広い情報処理の応用分野をバランスよく学修することにより、様々な分野で計算機システムを利活用出来る人材を養成するためのコースです。

4 カリキュラムの特徴

教育目標に基づき、コンピュータの基本から応用までの様々な技術を系統立てて学修できるカリキュラム構成を採用しています。

プログラミングの基礎科目については、4クラス編成という少人数で徹底した教育を行っています。また、プログラミング科目に限らず、多くの科目で演習や実験が併設されているため、講義で学んだ知識を、演習や実験で実践・確認しながら学修をすすめることができます。

2年次からは、情報システムコースと情報デザインコースのいずれかを選択し、各コースの履修条件に定められた科目を履修することにより、体系的に知識や技術を修得することができます。

両コースの3,4年次には、デザイン能力を養うための選択必修科目が設置されており、与えられた課題を解決する過程を通して、自立した技術者として必要となる論理的思考力や実務処理能力を身につけることができます。

情報工学科 情報システムコース

卒業要件

卒業するには、次の条件を含めて、**126単位以上**を修得しなければならない。

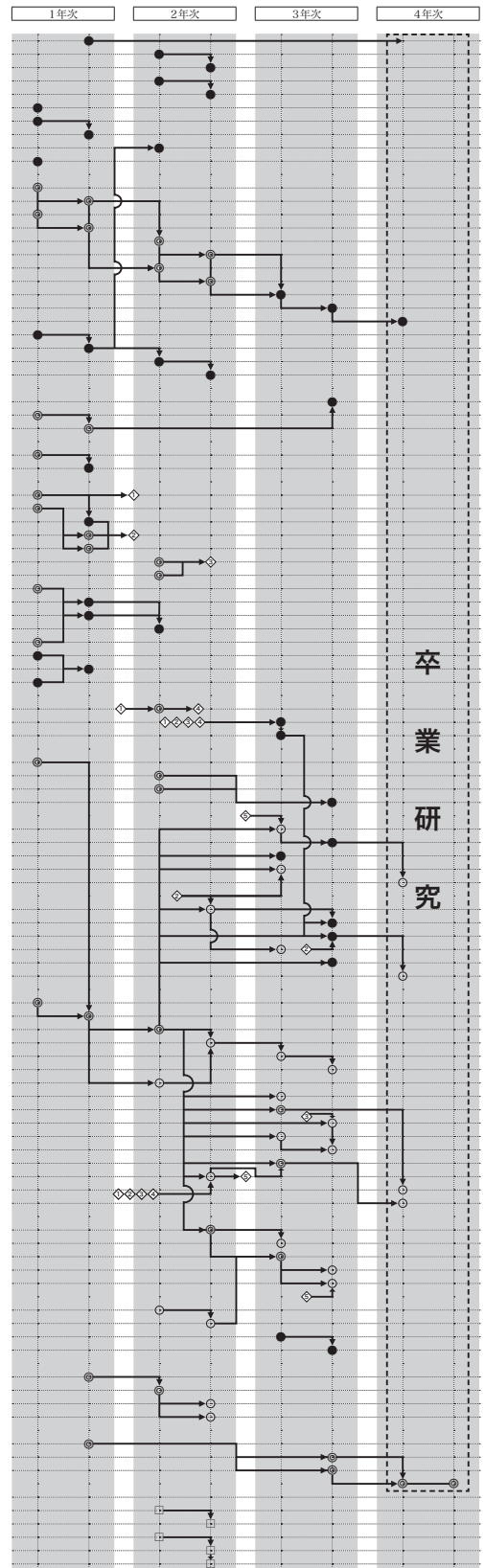
- 【全学共通教育科目】 必修科目（1科目2単位）を含めて、**2単位以上**を修得しなければならない。
- 【教養科目】 4科目**8単位以上**を修得しなければならない。
ただし、「日本の文化」は外国人留学生のみ履修できる。
- 【外国語科目】 必修科目（8科目8単位）を含めて、**8単位以上**を修得しなければならない。
ただし、「基礎日本語Ⅰ」、「基礎日本語Ⅱ」、「日本語講読Ⅰ」及び「日本語講読Ⅱ」は外国人留学生のみ履修できる。
- 【体育科目】 必修科目（2科目2単位）を含めて、**2単位以上**を修得しなければならない。
- 【自然科学科目】 必修科目（8科目17単位）を含めて、**19単位以上**を修得しなければならない。
- 【専門教育科目】
- (1) 専門共通科目（4科目）**12単位**を修得しなければならない。
 - (2) 必修科目（13科目）**32単位**を修得しなければならない。
 - (3) 選択必修科目のうちから**31単位以上**を修得しなければならない。ただし、
 - ・選択必修科目①のうちから**3単位以上**を修得しなければならない。
 - ・選択必修科目②のうちから**1単位以上**を修得しなければならない。
 - ・選択必修科目③（コース選択必修科目）のうちから**27単位以上**を修得しなければならない。
 - (4) 上記の専門共通科目、必修科目及び選択必修科目を含めて合計**78単位以上**を修得しなければならない。
- 【総合選択単位】 全学共通教育科目、教養科目、外国語科目、体育科目、自然科学科目、専門教育科目（他学科の専門教育科目を含む）、教職課程科目（教科に関する科目）、相互履修科目及び単位互換科目を含めて**9単位以上**を修得しなければならない。

		1 年 次	2 年 次	3 年 次	4 年 次
全学共通教育科目	必修	自主創造の基礎 (2)			
	選択	日本を考える (2)			
教養科目	選択	日本語表現法 (2)	哲学Ⅰ (2)		
		日本国憲法 (2)	哲学Ⅱ (2)		
		経済学Ⅰ (2)	心理学Ⅰ (2)		
		経済学Ⅱ (2)	心理学Ⅱ (2)		
		データサイエンスの世界 (2)	日本の文化 (2)		
外国語科目	必修	英語 AⅠ (1)	英語 AⅢ (1)		
		英語 AⅡ (1)	英語 AⅣ (1)		
		英語 BⅠ (1)	英語 BⅢ (1)		
		英語 BⅡ (1)	英語 BⅣ (1)		
	選択	基礎日本語Ⅰ (1)	日本語講読Ⅰ (1)	英語 CⅠ (1)	技術英語 (1)
		基礎日本語Ⅱ (1)	日本語講読Ⅱ (1)	英語 CⅡ (1)	
体育科目	必修	体育・スポーツⅠ (1)			
	選択	体育・スポーツⅡ (1)		健康・スポーツ概論 (2)	
自然科学科目	必修	工科系数学Ⅰ及び演習 (3)	工科系数学Ⅵ (2)		
		工科系数学Ⅱ (2)	工科系数学Ⅶ (2)		
		工科系数学Ⅳ (2)			
		工科系数学Ⅴ (2)			
		物理学Ⅰ (2)			
		物理学実験及び演習 (2)			
	選択	工科系数学Ⅲ (2)	物理学Ⅳ (2)		
		物理学Ⅱ (2)			
		物理学Ⅲ (2)			
		化学Ⅰ (2)			
専門教育科目	専門共通科目	ロハス工学入門 (2)		ゼミナール (2)	卒業研究 (6)
				技術者倫理 (2)	
	必修	コンピュータ入門及び演習 (3)	データ構造入門及び演習 (3)	ソフトウェア設計法及び演習 (3)	
		プログラミング入門及び演習 (3)	確率統計及び演習 (3)	コンピュータネットワーク (2)	
		プログラミングの基礎及び演習 (3)	コンピュータアーキテクチャⅠ (2)	データベース工学 (2)	
		コンピュータアーキテクチャ入門 (2)	基礎オペレーティングシステム (2)		
			情報と職業 (2)		
	選択必修①			大規模ソフトウェア開発法及び演習 (3)	
				ネットワーク管理技術及び演習 (3)	
				コンピュータビジョン及び演習 (3)	
				デジタル形状処理及び演習 (3)	
	選択必修②				コンピュータグラフィックス演習 (Ⅰ)
					組み込みシステム開発応用演習 (Ⅰ)
					データベース応用演習 (Ⅰ)
	選択必修③		情報理論 (2)	アルゴリズム論 (2)	
			論理回路及び演習 (3)	オートマトンと言語及び演習 (3)	
			コンピュータアーキテクチャⅡ (2)	コンパイラ及び演習 (3)	
			WWWとJavaプログラミング及び演習 (3)	高度オペレーティングシステム (2)	
			符号とセキュリティ (2)	データ構造とプログラミング及び演習 (3)	
			画像情報処理及び演習 (3)	プログラミング言語 (2)	
			Webコンテンツ及び演習 (3)	情報ネットワーク (2)	
			データサイエンス入門 (2)	人工知能Ⅰ (2)	
	選択			数値解析法 (2)	
				数値解析法演習 (1)	
				人工知能Ⅱ (2)	
				コンピュータグラフィックス (2)	
				マルチメディア (2)	
				ヒューマンインターフェースと音声 (2)	
				情報処理演習Ⅰ (1)	
				情報処理演習Ⅱ (1)	
	選択			企業実習 (1)	
				環境と情報 (2)	

教育研究上の目的

情報社会の基盤づくりに貢献できる技術者となるために、自然科学の知識を基礎として、プログラミング、ネットワーク、計算機システム、メディア処理、情報解析などの情報処理に関する基礎技術を修得し、問題を論理的に分析し目標の実現を図る論理的思考能力と実務処理能力を身に付け、他者との的確なコミュニケーション能力を有する人材を養成する。

群(系)	科目名	卒業の認定に関する方針(DP)及び教育課程の編成及び実施に関する方針(CP)との対応 DP-1-CP-1 DP-2-CP-2 DP-3-CP-3 DP-4-CP-4 DP-5-CP-5 DP-6-CP-6 DP-7-CP-7 DP-8-CP-8
教養科目	日本語表現法	
	哲学 I	○
	哲学 II	○
	心理学 I	○
	心理学 II	○
	日本国憲法	○
	経済学 I	○
	経済学 II	○
	日本の文化 (留学生)	○
	データサイエンスの世界	○
外国語科目	英語 A I	○
	英語 A II	○
	英語 B I	○
	英語 B II	○
	英語 A III	○
	英語 A IV	○
	英語 B III	○
	英語 B IV	○
	英語 C I	○
	英語 C II	○
	技術英語	○
	基礎日本語 I (留学生)	○
	基礎日本語 II (留学生)	○
	日本語講読 I (留学生)	○
	日本語講読 II (留学生)	○
体育	健康・スポーツ概論	○
	体育・スポーツ I	○
	体育・スポーツ II	○
全学共通教育科目	自主創造の基礎	○
	日本を考える	○
自然科学科目	工科系数学 I 及び演習	○
	工科系数学 II	○
	工科系数学 III	○
	工科系数学 IV	○
	工科系数学 V	○
	工科系数学 VI	○
	工科系数学 VII	○
	物理学 I	○
	物理学 II	○
	物理学 III	○
	物理学 IV	○
	物理学実験及び演習	○
	化学 I	○
	化学 II	○
	化学実験及び演習	○
理数科学系	確率統計及び演習	○
	数値解析法	○
	数値解析法演習	○
情報共通	コンピュータ入門及び演習	○
	コミュニケーションスキル	○
	情報と職業	○
	企業実習	○
知能・応用情報系	○ 人工知能 I	○
	人工知能 II	○
	環境と情報	○
	○ デジタル形状処理及び演習	○
	○ 人工知能応用演習	○
ヒューメディア系	○ 画像情報処理及び演習	○
	マルチメディア	○
	コンピュータグラフィックス	○
	○ コンピュータビジョン及び演習	○
	○ ヒューマンインターフェースと音声	○
計算機ソフトウェア系	○ コンピュータグラフィックス演習	○
	プログラミング入門及び演習	○
	プログラミングの基礎及び演習	○
	データ構造入門及び演習	○
	○ WWW と Java プログラミング及び演習	○
	○ データ構造とプログラミング及び演習	○
	○ アルゴリズム論	○
	○ Web コンテンツ及び演習	○
	○ 大規模ソフトウェア開発法及び演習	○
	ソフトウェア設計法及び演習	○
	○ プログラミング言語	○
	○ オートマトンと言語及び演習	○
	○ コンパイラ及び演習	○
	データベース工学	○
	○ データサイエンス入門	○
システム機系	○ 組み込みシステム開発応用演習	○
	○ データベース応用演習	○
	基礎オペレーティングシステム	○
	○ 高度オペレーティングシステム	○
	コンピュータネットワーク	○
情報基礎系	○ ネットワーク管理技術及び演習	○
	○ 情報ネットワーク	○
	○ 情報理論	○
	○ 符号とセキュリティ	○
	情報処理演習 I	○
計測電子系	情報処理演習 II	○
	コンピュータアーキテクチャ入門	○
	コンピュータアーキテクチャ I	○
	○ コンピュータアーキテクチャ II	○
	○ 論理回路及び演習	○
専門共通	ロハス工学入門	○
	技術者倫理	○
	ゼミナール	○
	卒業研究	○
教職関連科目	代数学 I	○
	代数学 II	○
	幾何学 I	○
	幾何学 II	○
	幾何学 III	○
必修科目		
○ 選択必修科目		
選択科目		



※教職課程については、許可を受けた者だけが履修できる。

DP-1-CP-1: 豊かな知識・教養を基に倫理観を高めることができる。
DP-2-CP-2: 世界情勢を理解し、国際社会が直面している問題を説明することができる。
DP-3-CP-3: 得られる情報を基に論理的な思考、批判的な思考をすることができる。
DP-4-CP-4: 事象を注意深く観察して問題を発見し、解決策を提案することができる。
DP-5-CP-5: あらゆる新しい状況で新しいことに積極的に挑戦することができる。
DP-6-CP-6: 自身の意見を明確に表現し、自分の考えを伝えることができる。
DP-7-CP-7: 課題のなかで連携しながら、協働者の力を引き出し、その課題を支援することができる。
DP-8-CP-8: 課題に自らを見つめ、振り返りを通じて自己を高めることができる。

情報工学科 情報デザインコース

卒業要件

卒業するには、次の条件を含めて、**126単位以上**を修得しなければならない。

- 【全学共通教育科目】 必修科目（1科目2単位）を含めて、**2単位以上**を修得しなければならない。
- 【教養科目】 4科目**8単位以上**を修得しなければならない。
ただし、「日本の文化」は外国人留学生のみ履修できる。
- 【外国語科目】 必修科目（8科目8単位）を含めて、**8単位以上**を修得しなければならない。
ただし、「基礎日本語Ⅰ」、「基礎日本語Ⅱ」、「日本語講読Ⅰ」及び「日本語講読Ⅱ」は外国人留学生のみ履修できる。
- 【体育科目】 必修科目（2科目2単位）を含めて、**2単位以上**を修得しなければならない。
- 【自然科学科目】 必修科目（8科目17単位）を含めて、**19単位以上**を修得しなければならない。
- 【専門教育科目】
- (1) 専門共通科目（4科目）**12単位**を修得しなければならない。
 - (2) 必修科目（13科目）**32単位**を修得しなければならない。
 - (3) 選択必修科目のうちから**31単位以上**を修得しなければならない。ただし、
 - ・選択必修科目①のうちから**3単位以上**を修得しなければならない。
 - ・選択必修科目②のうちから**1単位以上**を修得しなければならない。
 - ・選択必修科目③(コース選択必修科目)のうちから**27単位以上**を修得しなければならない。
 - (4) 上記の専門共通科目、必修科目及び選択必修科目を含めて合計**78単位以上**を修得しなければならない。
- 【総合選択単位】 全学共通教育科目、教養科目、外国語科目、体育科目、自然科学科目、専門教育科目（他学科の専門教育科目を含む）、教職課程科目（教科に関する科目）、相互履修科目及び単位互換科目を含めて**9単位以上**を修得しなければならない。

		1 年 次	2 年 次	3 年 次	4 年 次
全学共通教育科目	必修	自主創造の基礎 (2)			
	選択	日本を考える (2)			
教養科目	選択	日本語表現法 (2)	哲学Ⅰ (2)		
		日本国憲法 (2)	哲学Ⅱ (2)		
		経済学Ⅰ (2)	心理学Ⅰ (2)		
		経済学Ⅱ (2)	心理学Ⅱ (2)		
		データサイエンスの世界 (2)	日本の文化 (2)		
外国語科目	必修	英語 AⅠ (1)	英語 AⅢ (1)		
		英語 AⅡ (1)	英語 AⅣ (1)		
		英語 BⅠ (1)	英語 BⅢ (1)		
		英語 BⅡ (1)	英語 BⅣ (1)		
	選択	基礎日本語Ⅰ (1)	日本語講読Ⅰ (1)	英語 CⅠ (1)	技術英語 (1)
		基礎日本語Ⅱ (1)	日本語講読Ⅱ (1)	英語 CⅡ (1)	
体育科目	必修	体育・スポーツⅠ (1)			
	選択	体育・スポーツⅡ (1)		健康・スポーツ概論 (2)	
自然科学科目	必修	工科系数学Ⅰ及び演習 (3)	工科系数学Ⅵ (2)		
		工科系数学Ⅱ (2)	工科系数学Ⅶ (2)		
		工科系数学Ⅳ (2)			
		工科系数学Ⅴ (2)			
		物理学Ⅰ (2)			
		物理学実験及び演習 (2)			
	選択	工科系数学Ⅲ (2)	物理学Ⅳ (2)		
		物理学Ⅱ (2)			
		物理学Ⅲ (2)			
		化学Ⅰ (2)			
専門教育科目	専門共通科目	ロハス工学入門 (2)		ゼミナール (2)	卒業研究 (6)
				技術者倫理 (2)	
	必修	コンピュータ入門及び演習 (3)	データ構造入門及び演習 (3)	ソフトウェア設計法及び演習 (3)	
		プログラミング入門及び演習 (3)	確率統計及び演習 (3)	コンピュータネットワーク (2)	
		プログラミングの基礎及び演習 (3)	コンピュータアーキテクチャⅠ (2)	データベース工学 (2)	
		コンピュータアーキテクチャ入門 (2)	基礎オペレーティングシステム (2)		
			情報と職業 (2)		
	選択必修①		コミュニケーションスキル (2)		
				大規模ソフトウェア開発法及び演習 (3)	
				ネットワーク管理技術及び演習 (3)	
				コンピュータビジョン及び演習 (3)	
	選択必修②			デジタル形状処理及び演習 (3)	
					コンピュータグラフィックス演習 (1)
					組み込みシステム開発応用演習 (1)
					データベース応用演習 (1)
	選択必修③		情報理論 (2)	数値解析法 (2)	
			論理回路及び演習 (3)	数値解析法演習 (1)	
			コンピュータアーキテクチャⅡ (2)	人工知能Ⅰ (2)	
			WWWとJavaプログラミング及び演習 (3)	人工知能Ⅱ (2)	
			符号とセキュリティ (2)	コンピュータグラフィックス (2)	
			画像情報処理及び演習 (3)	マルチメディア (2)	
			Webコンテンツ及び演習 (3)	ヒューマンインターフェースと音声 (2)	
			データサイエンス入門 (2)	環境と情報 (2)	
				情報ネットワーク (2)	
	選択			アルゴリズム論 (2)	
				オートマトンと言語及び演習 (3)	
				コンパイラ及び演習 (3)	
				高度オペレーティングシステム (2)	
				データ構造とプログラミング及び演習 (3)	
				プログラミング言語 (2)	
				情報処理演習Ⅰ (1)	
	選択			情報処理演習Ⅱ (1)	
				企業実習 (1)	

教育研究上の目的

情報社会の基盤づくりに貢献できる技術者となるために、自然科学の知識を基礎として、プログラミング、ネットワーク、計算機システム、メディア処理、情報解析などの情報処理に関する基礎技術を修得し、問題を論理的に分析し目標の実現を図る論理的思考能力と実務処理能力を身に付け、他者との的確なコミュニケーション能力を有する人材を養成する。

群(系)	科目名	卒業の認定に関する方針(DP)及び教育課程の編成及び実施に関する方針(CP)との対応 DP-1-CP-1 DP-2-CP-2 DP-3-CP-3 DP-4-CP-4 DP-5-CP-5 DP-6-CP-6 DP-7-CP-7 DP-8-CP-8
教養科目	日本語表現法	
	哲学 I	○
	哲学 II	○
	心理学 I	○
	心理学 II	○
外国語科目	日本国憲法	○
	経済学 I	○
	経済学 II	○
	日本の文化 (留学生)	○
	データサイエンスの世界	○
	英語 A I	○
	英語 A II	○
	英語 B I	○
	英語 B II	○
	英語 A III	○
体育	英語 A IV	○
	英語 B III	○
	英語 B IV	○
	英語 C I	○
	英語 C II	○
	技術英語	○
	基礎日本語 I (留学生)	○
	基礎日本語 II (留学生)	○
	日本語講読 I (留学生)	○
	日本語講読 II (留学生)	○
全学共通教育科目	健康・スポーツ概論	○
	体育・スポーツ I	○
	体育・スポーツ II	○
自然科学科目	自主創造の基礎	○
	日本を考える	○
	工科系数学 I 及び演習	○
	工科系数学 II	○
	工科系数学 III	○
	工科系数学 IV	○
	工科系数学 V	○
	工科系数学 VI	○
	工科系数学 VII	○
	物理学 I	○
	物理学 II	○
	物理学 III	○
	物理学 IV	○
	物理学実験及び演習	○
	化学 I	○
	化学 II	○
	化学実験及び演習	○
理数科学系	確率統計及び演習	○
	数値解析法	○
	数値解析法演習	○
情報共通	コンピュータ入門及び演習	○
	コミュニケーションスキル	○
	情報と職業	○
知能・応用情報系	企業実習	○
	○ 人工知能 I	○
	○ 人工知能 II	○
ヒューメディア系	○ 環境と情報	○
	○ デジタル形状処理及び演習	○
	○ 人工知能応用演習	○
計算機ソフトウェア系	○ 画像情報処理及び演習	○
	○ マルチメディア	○
	○ コンピュータグラフィックス	○
	○ コンピュータビジョン及び演習	○
	○ ヒューマンインターフェースと音声	○
	○ コンピュータグラフィックス演習	○
	プログラミング入門及び演習	○
	プログラミングの基礎及び演習	○
	データ構造入門及び演習	○
	○ WWW と Java プログラミング及び演習	○
	データ構造とプログラミング及び演習	○
	アルゴリズム論	○
	○ Web コンテンツ及び演習	○
	○ 大規模ソフトウェア開発法及び演習	○
	ソフトウェア設計法及び演習	○
システム機系	プログラミング言語	○
	オートマトンと言語及び演習	○
	コンパイラ及び演習	○
	データベース工学	○
	○ データサイエンス入門	○
情報基盤系	○ 組み込みシステム開発応用演習	○
	データベース応用演習	○
	基礎オペレーティングシステム	○
	高度オペレーティングシステム	○
	コンピュータネットワーク	○
計測制御系	○ ネットワーク管理技術及び演習	○
	情報ネットワーク	○
	○ 情報理論	○
	○ 符号とセキュリティ	○
	情報処理演習 I	○
計測制御系	情報処理演習 II	○
	コンピュータアーキテクチャ入門	○
	コンピュータアーキテクチャ I	○
	○ コンピュータアーキテクチャ II	○
	○ 論理回路及び演習	○
専門共通	ロハス工学入門	○
	技術者倫理	○
	ゼミナール	○
	卒業研究	○
教職関連科目	代数学 I	○
	代数学 II	○
	幾何学 I	○
	幾何学 II	○
	幾何学 III	○
必修科目		
○ 選択必修科目		
選択科目		

