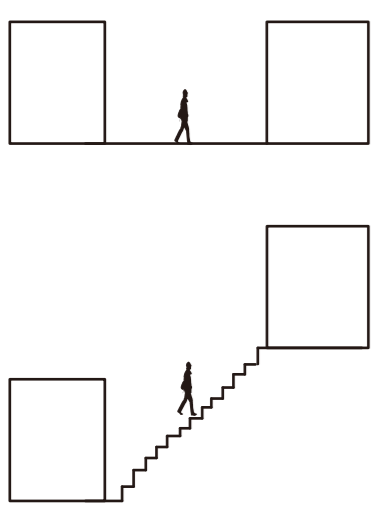
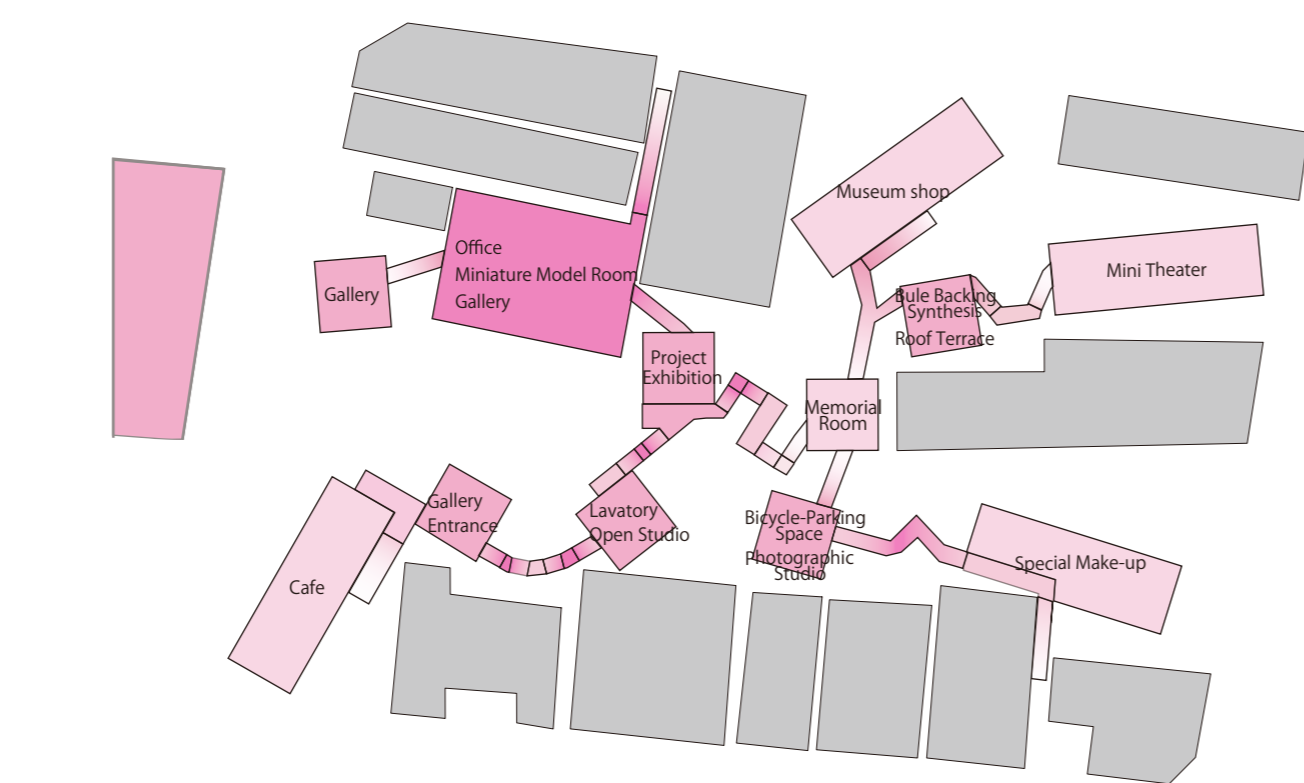


CHARA-CTURE

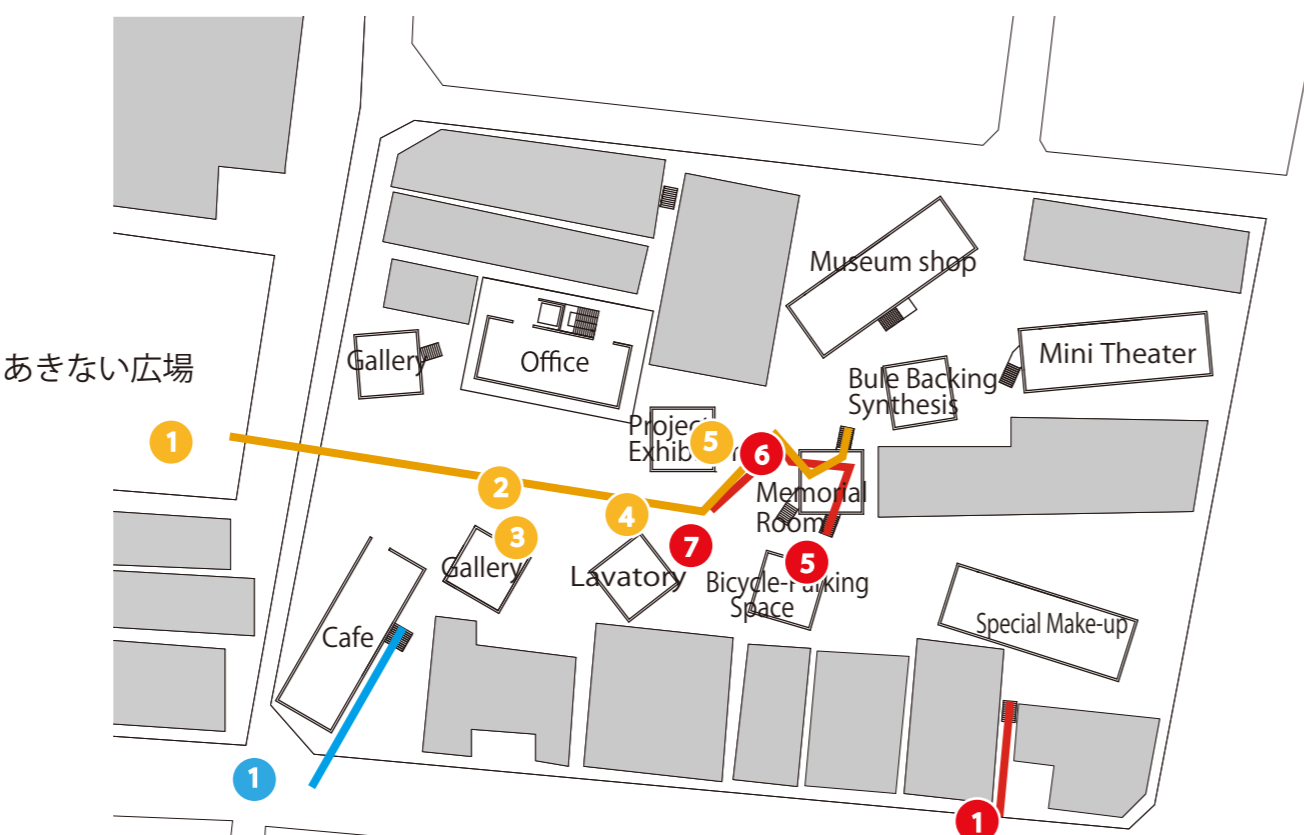


平坦な道を歩くとシークエンスの変化はあまりない。そこで、階段を取り入れてシークエンスを変化させる。



Level Plan 1FL 2FL 3FL
±0 +2000 +4000 +6000 +8000

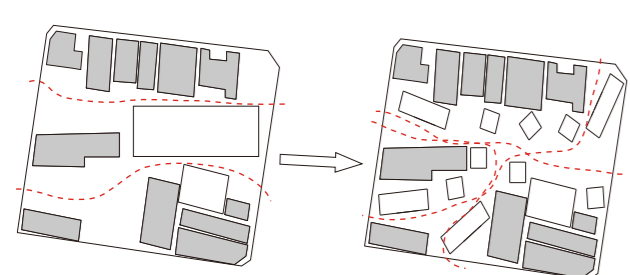
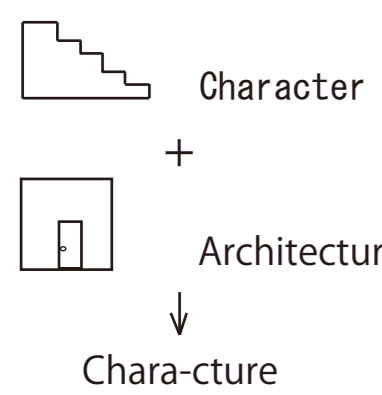
昭和の時代に特撮で有名となった人を生んだ須賀川市は、商店街や住宅地も含め衰退・空洞化が激しい。この商店街に集客を目指すために、「特撮」をテーマとしたミュージアムを提案する。



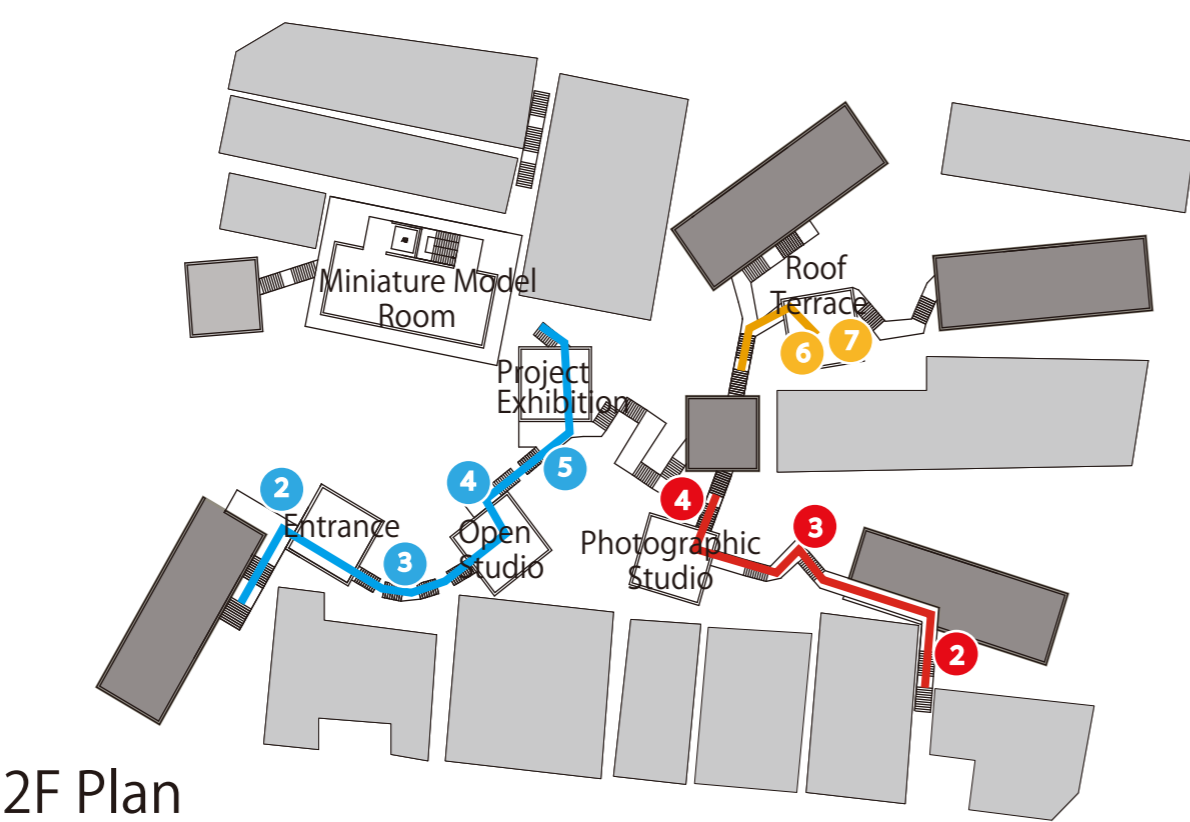
1F Plan

敷地は、商店街にある「あきない広場アトリウム」の西側である。広場は駐車場の利用が多く、広場の機能を果たしていない。そこで、提案するミュージアムのゲートとして利用する。

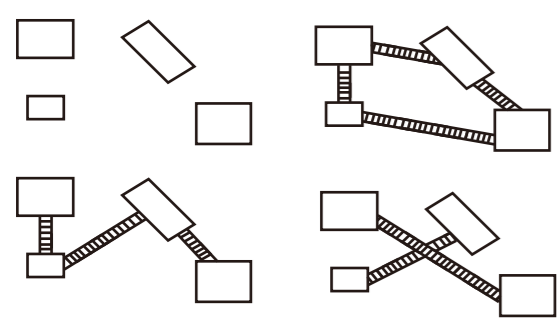
Chara-ctureとは、Character性のある階段を敷地に配置させて、Architectureと結びつけてきた。



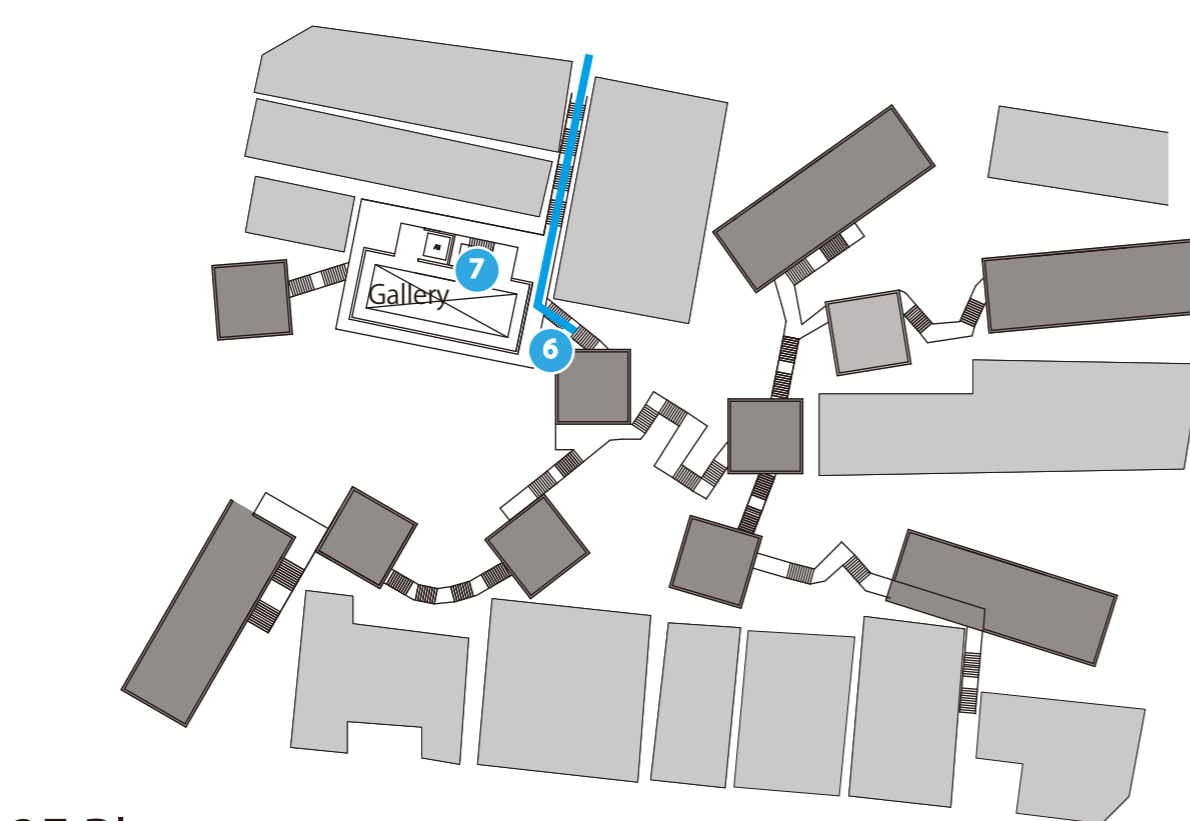
部屋を離して建物を分散させる



2F Plan



どんなつなぎ方でも可能



3F Plan



街の多方向へ部屋が開いてゆく

