

		1 年 次	2 年 次	3 年 次	4 年 次
教養科目	必修	自主創造の基礎 1 (2)			
		自主創造の基礎 2 (2)			
	選択	日本語表現法 (2)	哲学 I (2)		
		日本国憲法 (2)	哲学 II (2)		
		経済学 I (2)	心理学 I (2)		
		経済学 II (2)	心理学 II (2)		
外国語科目	必修		日本の文化 (2)		
		基礎英語 (1)	英語コミュニケーション I (1)	実用英語Ⅲ (1)	
		英語読解 I (1)	英語コミュニケーション II (1)		
		英語読解 II (1)	実用英語 I (1)		
		英語表現法 I (1)	実用英語 II (1)		
		英語表現法 II (1)			
体育科目	選択	基礎日本語 I (1)	日本語講読 I (1)		技術英語 (1)
		基礎日本語 II (1)	日本語講読 II (1)		
体育科目	必修	体育・スポーツ I (1)			
		体育・スポーツ II (1)			
自然科学科目	選択			健康・スポーツ概論 (2)	
自然科学科目	必修	工科系数学 I 及び演習 (3)	工科系数学Ⅵ (2)		
		工科系数学 II (2)	工科系数学Ⅶ (2)		
		工科系数学Ⅳ (2)			
		工科系数学Ⅴ (2)			
		物理学 I (2)			
		物理学実験及び演習 (2)			
		化学 I (2)			
		化学実験及び演習 (2)			
	選択	工科系数学Ⅲ (2)	物理学Ⅳ (2)		
		物理学 II (2)			
		物理学Ⅲ (2)			
専門教育科目	専門共通科目			技術者倫理 (2)	卒業研究 (6)
				ゼミナール (2)	
	必修	コンピュータ入門及び演習 (3)	データ構造入門及び演習 (3)	ソフトウェア設計法及び演習 (3)	
		プログラミング入門及び演習 (3)	確率統計及び演習 (3)	コンピュータネットワーク (2)	
		プログラミングの基礎及び演習 (3)	コンピュータアーキテクチャ I (2)		
		コンピュータアーキテクチャ入門 (2)	データベース工学 (2)		
			基礎オペレーティングシステム (2)		
			情報と職業 (2)		
	選択必修①		コミュニケーションスキル (2)		
				大規模ソフトウェア開発法及び演習 (3)	
				ネットワーク管理技術及び演習 (3)	
				コンピュータビジョン及び演習 (3)	
	選択必修②			デジタル形状処理及び演習 (3)	
					情報工学応用演習 I (1)
					情報工学応用演習 II (1)
	選択必修③		情報理論 (2)	アルゴリズム論 (2)	
			論理回路及び演習 (3)	オートマトンと言語及び演習 (3)	
			コンピュータアーキテクチャ II (2)	コンパイラ及び演習 (3)	
			WWWとJavaプログラミング及び演習 (3)	高度オペレーティングシステム (2)	
			符号とセキュリティ (2)	データ構造とプログラミング及び演習 (3)	
			画像情報処理及び演習 (3)	プログラミング言語 (2)	
			Web コンテンツ及び演習 (3)	情報ネットワーク (2)	
	選択			数値解析法 (2)	
				数値解析法演習 (1)	
				人工知能 I (2)	
				人工知能 II (2)	
				情報マネジメント (2)	
				コンピュータグラフィックス (2)	
				マルチメディア (2)	
				ヒューマンインターフェースと音声 (2)	
				情報処理演習 I (1)	
				情報処理演習 II (1)	
				企業実習 (1)	
				環境と情報 (2)	

情報社会の基盤づくりに貢献できる技術者となるために、自然科学の知識を基礎として、プログラミング、ネットワーク、計算機システム、情報処理などの基礎技術を修得し、問題を論理的に分析し目標の実現を図る論理的思考能力と実務処理能力を身につけ、他者との的確なコミュニケーション能力を有する人材を養成する。

[illegible]

A：地球と人類の将来に際を持ち、社会や自分の将来について考えるための知識と能力を身につける。
B：情報技術者としての倫理と職業観を身につける。
C：工学系専門知識を修得するために必要な知識と応用能力を身につける。
D：情報系技術者として必要な、専門知識と応用能力を身につける。
E：課題を達成するために必要な論理的思考力を身につける。
F：課題を達成するために必要な実務処理能力を身につける。
G：職務を遂行するために必要なコミュニケーション能力を身につける。

