

VI 情報工学科

1 教育研究上の目的

情報社会の基盤づくりに貢献できる技術者となるために、自然科学の知識を基礎として、プログラミング、ネットワーク、計算機システム、情報処理などの基礎技術を修得し、問題を論理的に分析し目標の実現を図る論理的思考能力と実務処理能力を身に付け、他者との的確なコミュニケーション能力を有する人材を養成する。

2 教育目標

前記教育目的達成のために、以下の学修教育目標に沿って教育を実施します。

- (A) 地球と人類の将来に関心を持ち、社会や自分の将来について考えるための知識と能力を身につける。
- ・政治経済、哲学等、社会と人類活動に関する基本的事項を理解し、説明することができる。
 - ・外国語に関して、基本的な読解、文章作成を行うことができる。
- (B) 情報技術者としての倫理と職業観を身につける。
- ・情報技術が社会に与える影響について説明できる。
 - ・情報技術者の業務内容・要求される知識・技術、並びに情報社会に参画する者としての責任と義務を理解し、これらを説明できる。
- (C) 工学系専門知識を修得するために必要な知識と応用能力を身につける。
- ・数学、自然科学等の基礎知識を理解するとともに、物理・化学の基本的な実験を行える。
 - ・コンピュータと周辺装置の仕組みや機能の概要を理解し、基本的な操作が行える。
- (D) 情報系技術者として必要な、専門知識と応用能力を身につける。
- ① コンピュータシステムの構成とアーキテクチャの知識、並びに応用
 - ・コンピュータを構成するハードウェアの基本動作を理解し、コンピュータ内部でのデータ表現・処理・実行について具体例に照らして説明することができる。
 - ・コンピュータにおけるオペレーティングシステムの役割と機能を理解し、具体例を通して、システム構成の考え方と構成方法を説明できる。
 - ・コンピュータネットワークの基本技術を理解し、プロトコル、データの転送方法、及びネットワークの構成方法を具体例に照らして説明できる。
 - ② プログラミング
 - ・プログラム言語の基礎を理解し、各種機能を指示する命令の記述方法を説明できる。
 - ・アルゴリズムとデータ構造及びこれらの関係を理解し、具体的なアルゴリズムの動作やデータ構造の実装方法を説明できる。
 - ③ 情報工学の基礎となる、数学及び情報の知識と応用
 - ・データや事象の確率的とらえ方の基本を理解し、具体的な事例に対し、必要な設計値等を計算することができる。
 - ・離散数学や線形代数などの基礎知識を理解し、論理的思考力を身につけるとともに、具体的な事例に適用できる。
 - ④ 情報システムと情報処理に関する知識と応用
 - ・コンピュータシステムを利用して情報を処理するシステムの基礎を理解し、その構成と動作を説明することができる。

- ・コンピュータを利用する情報処理の概要を理解し、実際のシステムに対する事例と動作を説明することができる。

(E) 課題を達成するために必要な論理的思考力を身につける。

- ① 具体的事例に対し、与えられた前提をもとに、論理を積み重ね、各種設計のパラメータ値等、必要な条件を導くことができる。

- ② 論理機能を組み合わせて、特定の具体的機能を設計することができる。

(F) 課題を達成するために必要な実務処理能力を身につける。

- ① 設計した具体的機能を実装して、コンピュータプログラムあるいは電子回路等を動作させることができる。

- ② 直面する課題に対し、適当な手段を用いて、目的の達成に向けて自主的に努力することができる。

- ③ 与えられた課題を理解し、あるいは自ら設定した課題について、目標の達成に向けて、具体的に実行すべき事項を考えることができる。

- ④ 課題を遂行するにあたり、目的の達成に向けて、他者と協力することができる。

(G) 職務を遂行するために必要なコミュニケーション能力を身につける。

- ① 課題を遂行するにあたり、協力者や指導者との意見交換等、必要とするコミュニケーションをとることができます。

- ② 課題の実行によって得られた結果を、第三者が理解できるように、文書あるいは口頭で報告することができます。

3 コースの特徴

情報工学科では2つのコースが設定されています。両コースに共通の履修科目には、情報技術者としての基本を身につけるために、コンピュータの装置、プログラミング、システムに加え、社会情報、理数科学の基礎的な科目が設置されています。これらを履修しつつ、各自の関心や将来の希望に応じてコースを選択します。なお、他コースの選択必修科目も履修できます。

(1) 情報システムコース

コンピュータの装置、システム及びプログラミングを中心に、情報処理システム分野において、実務レベルで通用する専門能力を有する人材を養成するためのコースです。

(2) 情報デザインコース

情報技術者的基本に加えて、メディアヒューマン系の科目を含めて、バランス良く履修することにより、情報処理を応用したデザイン等、幅広い分野に適応する人材を養成するためのコースです。

4 カリキュラムの特徴

教育目標に基づき、コンピュータの基本から応用までの様々な技術を系統立てて学修できるカリキュラム構成を採用しています。

プログラミングの基礎科目については、4クラス編成という少人数で徹底した教育を行っています。また、プログラミング科目に限らず、多くの科目で演習や実験が併設されているため、講義で学んだ知識を、演習や実験で実践・確認しながら学修をすすめることができます。

2年次からは、情報システムコースと情報デザインコースのいずれかを選択し、各コースの履修条件に定められた科目を履修することにより、体系的に知識や技術を修得することができます。

両コースの3、4年次には、デザイン能力を養うための選択必修科目が設置されており、与えられた課題を解決する過程を通して、自立した技術者として必要となる論理的思考力や実務処理能力を身につけることができます。

情報工学科 情報システムコース

卒業要件

卒業するには、次の条件を含めて、**128単位以上**を修得しなければならない。

【教養科目】 必修科目（2科目4単位）を含めて、6科目**12単位以上**を修得しなければならない。

ただし、「日本の文化」は留学生のみ履修できる。

【外国語科目】 必修科目（10科目10単位）を含めて、**10単位以上**を修得しなければならない。

ただし、「基礎日本語Ⅰ」、「基礎日本語Ⅱ」、「日本語講読Ⅰ」及び「日本語講読Ⅱ」は留学生のみ履修できる。

【体育科目】 必修科目（2科目2単位）を含めて、**2単位以上**を修得しなければならない。

【自然科学科目】 必修科目（10科目21単位）を含めて、**21単位以上**を修得しなければならない。

【専門教育科目】 (1) 専門共通科目（3科目）**10単位**を修得しなければならない。

(2) 必修科目（13科目）**32単位**を修得しなければならない。

(3) 選択必修科目のうちから**29単位以上**を修得しなければならない。ただし、

・選択必修科目①のうちから**3単位以上**を修得しなければならない。

・選択必修科目②のうちから**1単位以上**を修得しなければならない。

・選択必修科目③（コース選択必修科目）のうちから**25単位以上**を修得しなければならない。

(4) 上記の専門共通科目、必修科目及び選択必修科目を含めて合計**74単位以上**を修得しなければならない。

【総合選択単位】 教養科目、外国語科目、体育科目、自然科学科目、専門教育科目（他学科の専門教育科目を含む）、教職課程科目（教科に関する科目）、相互履修科目及び単位互換科目を含めて**9単位以上**を修得しなければならない。

情報工学科

授業科目

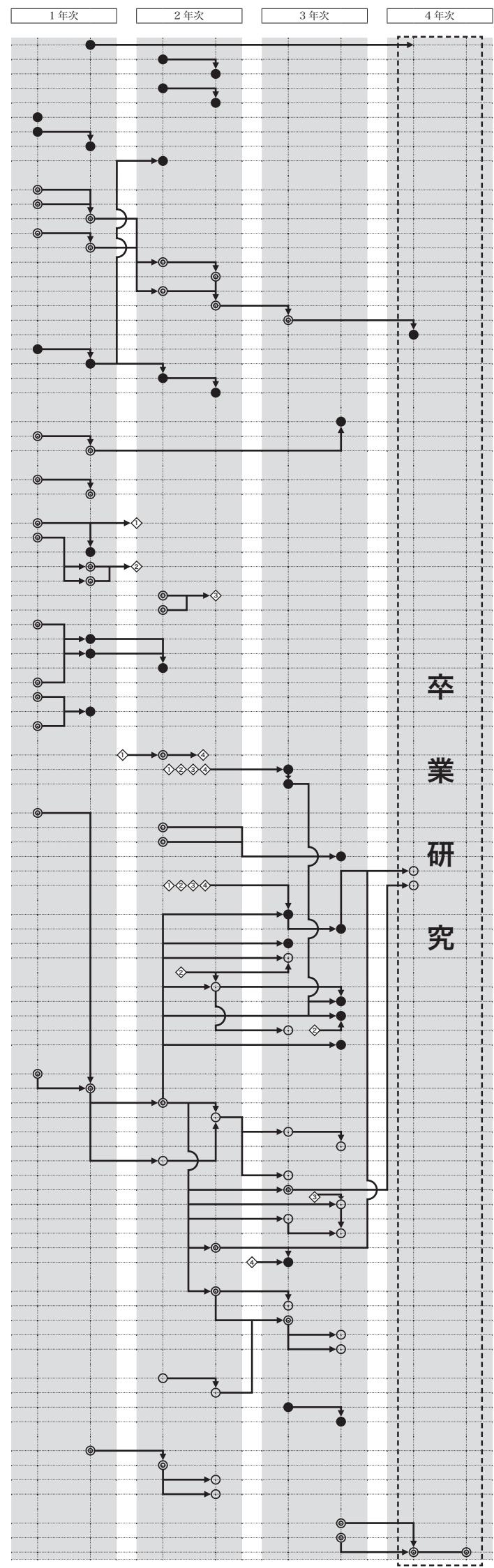
情報システムコース

		1年次	2年次	3年次	4年次
教養科目	必修	自主創造の基礎1 (2)			
	選択	日本語表現法 (2)	哲学I (2)		
	選択	日本国憲法 (2)	哲学II (2)		
	選択	経済学I (2)	心理学I (2)		
	選択	経済学II (2)	心理学II (2)		
	選択	日本の文化 (2)			
外国語科目	必修	基礎英語 (1)	英語コミュニケーションI (1)	実用英語III (1)	
	選択	英語読解I (1)	英語コミュニケーションII (1)		
	選択	英語読解II (1)	実用英語I (1)		
	選択	英語表現法I (1)	実用英語II (1)		
	選択	英語表現法II (1)			
	選択	基礎日本語I (1)	日本語講読I (1)		技術英語 (1)
体育科目	選択	基礎日本語II (1)	日本語講読II (1)		
	必修	体育・スポーツI (1)			
	必修	体育・スポーツII (1)			
	選択			健康・スポーツ概論 (2)	
自然科学科目	必修	工科系数学I及び演習 (3)	工科系数学VI (2)		
	必修	工科系数学II (2)	工科系数学VII (2)		
	必修	工科系数学IV (2)			
	必修	工科系数学V (2)			
	必修	物理学I (2)			
	必修	物理学実験及び演習 (2)			
	必修	化学I (2)			
	必修	化学実験及び演習 (2)			
	選択	工科系数学III (2)	物理学IV (2)		
	選択	物理学II (2)			
専門教育科目	選択	物理学III (2)			
	選択	化学II (2)			
	専門共通科目			技術者倫理 (2)	卒業研究 (6)
	専門共通科目			ゼミナール (2)	
	必修	コンピュータ入門及び演習 (3)	データ構造入門及び演習 (3)	ソフトウェア設計法及び演習 (3)	
	必修	プログラミング入門及び演習 (3)	確率統計及び演習 (3)	コンピュータネットワーク (2)	
	必修	プログラミングの基礎及び演習 (3)	コンピューターアーキテクチャI (2)		
	必修	コンピューターアーキテクチャ入門 (2)	データベース工学 (2)		
	必修		基礎オペレーティングシステム (2)		
	必修		情報と職業 (2)		
専門教育科目	選択必修①		コミュニケーションスキル (2)		
	選択必修①			大規模ソフトウェア開発法及び演習 (3)	
	選択必修①			ネットワーク管理技術及び演習 (3)	
	選択必修①			コンピュータビジョン及び演習 (3)	
	選択必修①			デジタル形状処理及び演習 (3)	
	選択必修②				情報工学応用演習I (1)
	選択必修②				情報工学応用演習II (1)
	選択必修③	情報理論 (2)	アルゴリズム論 (2)		
	選択必修③	論理回路及び演習 (3)	オートマトンと言語及び演習 (3)		
	選択必修③	コンピューターアーキテクチャII (2)	コンパイラ及び演習 (3)		
専門教育科目	選択	WWWとJavaプログラミング及び演習 (3)	高度オペレーティングシステム (2)		
	選択	符号とセキュリティ (2)	データ構造とプログラミング及び演習 (3)		
	選択	画像情報処理及び演習 (3)	プログラミング言語 (2)		
	選択	Webコンテンツ及び演習 (3)	情報ネットワーク (2)		
	選択		数値解析法 (2)		
	選択		数値解析法演習 (1)		
	選択		人工知能I (2)		
	選択		人工知能II (2)		
	選択		情報マネジメント (2)		
	選択		コンピュータグラフィックス (2)		

教育研究上の目的

情報社会の基盤づくりに貢献できる技術者となるために、自然科学の知識を基礎として、プログラミング、ネットワーク、計算機システム、情報処理などの基礎技術を修得し、問題を論理的に分析し目標の実現を図る論理的思考能力と実務処理能力を身に付け、他者との的確なコミュニケーション能力を有する人材を養成する。

群(系)	科目名	A	B	C	D	E	F	G		
教養科目	日本語表現法	○								
	哲学I	○								
	哲学II	○								
	心理学I	○								
	心理学II	○								
	日本国憲法	○								
	経済学I	○								
	経済学II	○								
	日本の文化	○								
外国語科目	基礎英語	○								
	英語読解I	○								
	英語読解II	○								
	英語表現法I	○								
	英語表現法II	○								
	英語コミュニケーションI	○								
	英語コミュニケーションII	○								
	実用英語I	○								
	実用英語II	○								
	実用英語III	○								
体育	健康・スポーツ概論	○								
	体育・スポーツI	○								
	体育・スポーツII	○								
	初年次	自主創造の基礎1	○			○	○	○		
		自主創造の基礎2	○	○		○	○	○		
		自然科学科目	工科系数学I及び演習		○					
			工科系数学II		○					
			工科系数学III		○					
			工科系数学IV		○					
			工科系数学V		○		○			
工科系数学VI				○		○				
工科系数学VII				○		○				
物理学I				○						
物理学II			○							
物理学III			○							
理数科学系	物理学IV		○							
	物理学実験及び演習		○							
	化学I		○							
	化学II		○							
	化学実験及び演習		○							
	情報共通	確率統計及び演習		○						
		数値解析法		○						
		数値解析法演習		○						
		知能・応用情報系	コンピュータ入門及び演習		○					
			コミュニケーションスキル		○					
情報と職業				○						
企業実習				○						
○ 情報工学応用演習I				○						
○ 情報工学応用演習II				○						
ヒューメディア系			人工知能I		○					
	人工知能II			○						
	環境と情報			○						
	○ デジタル形状処理及び演習			○		○	○			
	計算機ソフトウェア系	○ 画像情報処理及び演習		○						
		マルチメディア		○						
		コンピュータグラフィックス		○						
		○ コンピュータビジョン及び演習		○		○	○			
		ヒューマンインターフェースと音声		○						
		システム系	プログラミング入門及び演習		○		○	○		
プログラミングの基礎及び演習				○		○	○			
データ構造入門及び演習				○		○	○			
○ WWWとJavaプログラミング及び演習				○		○	○			
○ データ構造とプログラミング及び演習				○		○	○			
○ アルゴリズム論			○							
○ Webコンテンツ及び演習			○		○	○				
○ 大規模ソフトウェア開発法及び演習			○		○	○				
○ ソフトウェア設計法及び演習			○		○	○				
○ プログラミング言語			○							
情報基礎系	○ オートマトンと言語及び演習		○		○	○				
	○ コンパイラ及び演習		○		○	○				
	データベース工学		○							
	情報マネジメント		○							
	計算機アーキテクチャ系	基礎オペレーティングシステム		○						
		○ 高度オペレーティングシステム		○						
		コンピュータネットワーク		○						
		○ ネットワーク管理技術及び演習		○		○	○			
		○ 情報ネットワーク		○						
		共通科目	○ 情報理論			○				
○ 符号とセキュリティ					○					
情報処理演習I					○					
情報処理演習II					○					
必修科目			コンピュータアーキテクチャ入門		○					
	コンピュータアーキテクチャI			○						
	○ コンピュータアーキテクチャII			○						
	○ 論理回路及び演習			○		○	○			
	選択必修科目		技術者倫理				○	○	○	
			ゼミナール				○	○	○	
		卒業研究				○	○	○		
		選択科目	○ 強く関連							
			○ 関連							
			● 選択科目							



A : 地球と人類の将来に关心を持ち、社会や自分の将来について考えるための知識と能力を身につける。
B : 情報技術者としての倫理と職業観を身につける。
C : 工学系専門知識を修得するために必要な知識と応用能力を身につける。
D : 情報系技術者として必要な専門知識と応用能力を身につける。
E : 課題を達成するために必要な論理的思考力を身につける。
F : 課題を達成するために必要な実務処理能力を身につける。
G : 職務を遂行するために必要なコミュニケーション能力を身につける。

○ 必修科目
○ 選択必修科目
● 選択科目

情報工学科 情報デザインコース

卒業要件

卒業するには、次の条件を含めて、**128単位以上**を修得しなければならない。

【教養科目】 必修科目（2科目4単位）を含めて、6科目**12単位以上**を修得しなければならない。

ただし、「日本の文化」は留学生のみ履修できる。

【外国語科目】 必修科目（10科目10単位）を含めて、**10単位以上**を修得しなければならない。

ただし、「基礎日本語Ⅰ」、「基礎日本語Ⅱ」、「日本語講読Ⅰ」及び「日本語講読Ⅱ」は留学生のみ履修できる。

【体育科目】 必修科目（2科目2単位）を含めて、**2単位以上**を修得しなければならない。

【自然科学科目】 必修科目（10科目21単位）を含めて、**21単位以上**を修得しなければならない。

【専門教育科目】 (1) 専門共通科目（3科目）**10単位**を修得しなければならない。

(2) 必修科目（16科目）**32単位**を修得しなければならない。

(3) 選択必修科目のうちから**29単位以上**を修得しなければならない。ただし、

・選択必修科目①のうちから**3単位以上**を修得しなければならない。

・選択必修科目②のうちから**1単位以上**を修得しなければならない。

・選択必修科目③（コース選択必修科目）のうちから**25単位以上**を修得しなければならない。

(4) 上記の専門共通科目、必修科目及び選択必修科目を含めて合計**74単位以上**を修得しなければならない。

【総合選択単位】 教養科目、外国語科目、体育科目、自然科学科目、専門教育科目（他学科の専門教育科目を含む）、教職課程科目（教科に関する科目）、相互履修科目及び単位互換科目を含めて**9単位以上**を修得しなければならない。

情報工学科

授業科目

情報デザインコース

		1年次	2年次	3年次	4年次
教養科目	必修	自主創造の基礎1 (2)			
		自主創造の基礎2 (2)			
	選択	日本語表現法 (2)	哲学I (2)		
		日本国憲法 (2)	哲学II (2)		
		経済学I (2)	心理学I (2)		
		経済学II (2)	心理学II (2)		
			日本の文化 (2)		
	外國語科目	基礎英語 (1)	英語コミュニケーションI (1)	実用英語III (1)	
		英語読解I (1)	英語コミュニケーションII (1)		
		英語読解II (1)	実用英語I (1)		
		英語表現法I (1)	実用英語II (1)		
		英語表現法II (1)			
体育科目	必修	基礎日本語I (1)	日本語講読I (1)		技術英語 (1)
		基礎日本語II (1)	日本語講読II (1)		
	選択	体育・スポーツI (1)			
自然科学科目	必修	体育・スポーツII (1)			
		工科系数学I及び演習 (3)	工科系数学VI (2)		
		工科系数学II (2)	工科系数学VII (2)		
		工科系数学IV (2)			
		工科系数学V (2)			
		物理学I (2)			
		物理学実験及び演習 (2)			
	選択	化学I (2)			
		化学実験及び演習 (2)			
		工科系数学III (2)	物理学IV (2)		
		物理学II (2)			
		物理学III (2)			
		化学II (2)			
専門科目	専門共通科目			技術者倫理 (2)	卒業研究 (6)
				ゼミナール (2)	
	必修	コンピュータ入門及び演習 (3)	データ構造入門及び演習 (3)	ソフトウェア設計法及び演習 (3)	
		プログラミング入門及び演習 (3)	確率統計及び演習 (3)	コンピュータネットワーク (2)	
		プログラミングの基礎及び演習 (3)	コンピューターアーキテクチャI (2)		
		コンピューターアーキテクチャ入門 (2)	データベース工学 (2)		
			基礎オペレーティングシステム (2)		
			情報と職業 (2)		
			コミュニケーションスキル (2)		
	選択必修①			大規模ソフトウェア開発法及び演習 (3)	
				ネットワーク管理技術及び演習 (3)	
				コンピュータビジョン及び演習 (3)	
				デジタル形状処理及び演習 (3)	
	選択必修②				情報工学応用演習I (1)
					情報工学応用演習II (1)
	選択必修③		情報理論 (2)	数値解析法 (2)	
			論理回路及び演習 (3)	数値解析法演習 (1)	
			コンピューターアーキテクチャII (2)	人工知能I (2)	
			WWWとJavaプログラミング及び演習 (3)	人工知能II (2)	
			符号とセキュリティ (2)	情報マネジメント (2)	
			画像情報処理及び演習 (3)	コンピュータグラフィックス (2)	
			Webコンテンツ及び演習 (3)	マルチメディア (2)	
				ヒューマンインターフェースと音声 (2)	
				環境と情報 (2)	
	選択			アルゴリズム論 (2)	
				オートマトンと言語及び演習 (3)	
				コンパイラ及び演習 (3)	
				高度オペレーティングシステム (2)	
				データ構造とプログラミング及び演習 (3)	
				プログラミング言語 (2)	
				情報ネットワーク (2)	
				情報処理演習I (1)	
				情報処理演習II (1)	
				企業実習 (1)	

教育研究上の目的

情報社会の基盤づくりに貢献できる技術者となるために、自然科学の知識を基礎として、プログラミング、ネットワーク、計算機システム、情報処理などの基礎技術を修得し、問題を論理的に分析し目標の実現を図る論理的思考能力と実務処理能力を身に付け、他者との的確なコミュニケーション能力を有する人材を養成する。

群(系)	科目名	A	B	C	D	E	F	G		
教養科目	日本語表現法	○								
	哲学I	○								
	哲学II	○								
	心理学I	○								
	心理学II	○								
	日本国憲法	○								
	経済学I	○								
	経済学II	○								
	日本の文化	○								
外国語科目	基礎英語	○								
	英語読解I	○								
	英語読解II	○								
	英語表現法I	○								
	英語表現法II	○								
	英語コミュニケーションI	○								
	英語コミュニケーションII	○								
	実用英語I	○								
	実用英語II	○								
	実用英語III	○								
体育	健康・スポーツ概論	○								
	体育・スポーツI	○								
	体育・スポーツII	○								
	初年次	自主創造の基礎1	○			○	○	○		
		自主創造の基礎2	○	○		○	○	○		
		自然科学科目	工科系数学I及び演習		○					
			工科系数学II		○					
			工科系数学III		○					
			工科系数学IV		○					
			工科系数学V		○		○			
工科系数学VI				○		○				
工科系数学VII				○		○				
物理学I				○						
物理学II			○							
物理学III			○							
理数科学系	物理学IV		○							
	物理学実験及び演習		○							
	化学I		○							
	化学II		○							
	化学実験及び演習		○							
	確率統計及び演習		○		○					
	○ 数値解析法		○		○					
	○ 数値解析法演習		○		○					
	情報共通	コンピュータ入門及び演習		○						
		コミュニケーションスキル		○						
情報と職業			○							
企業実習			○							
○ 情報工学応用演習I			○							
○ 情報工学応用演習II			○							
知能・応用情報系		○ 人工知能I		○						
		○ 人工知能II		○						
		○ 環境と情報		○						
		○ デジタル形状処理及び演習		○		○				
	ヒューメディア系	○ 画像情報処理及び演習		○						
		○ マルチメディア		○						
		○ コンピュータグラフィックス		○						
		○ コンピュータビジョン及び演習		○		○				
		○ ヒューマンインターフェースと音声		○						
		計算機ソフトウェア系	○ プログラミング入門及び演習		○		○			
○ プログラミングの基礎及び演習				○		○				
○ データ構造入門及び演習				○		○				
○ WWWとJavaプログラミング及び演習				○		○				
○ データ構造とプログラミング及び演習				○		○				
○ アルゴリズム論			○							
○ Webコンテンツ及び演習			○		○					
○ 大規模ソフトウェア開発法及び演習			○		○					
○ ソフトウェア設計法及び演習			○		○					
○ プログラミング言語			○							
システム系	○ オートマトンと言語及び演習		○		○					
	○ コンパイラ及び演習		○		○					
	○ データベース工学		○							
	○ 情報マネジメント		○							
	○ 基礎オペレーティングシステム		○							
	○ 高度オペレーティングシステム		○							
	○ コンピュータネットワーク		○							
	○ ネットワーク管理技術及び演習		○		○					
	○ 情報ネットワーク		○							
	情報基盤系	○ 情報理論			○					
○ 符号とセキュリティ				○						
○ 情報処理演習I				○						
○ 情報処理演習II				○						
計算機アーキテクチャ系		○ コンピュータアーキテクチャ入門		○						
		○ コンピュータアーキテクチャI		○						
		○ コンピュータアーキテクチャII		○						
		○ 論理回路及び演習		○		○				
		共通科目	○ 技術者倫理							
			○ ゼミナール			○	○	○	○	
	○ 卒業研究				○	○	○	○		
	必修科目									
	○ 選択必修科目									
	選択科目									

○ : 強く関連 ○ : 関連
A : 地球と人類の将来に关心を持ち、社会や自分の将来について考えるための知識と能力を身につける。
B : 情報技術者としての倫理と職業観を身につける。
C : 工学系専門知識を修得するために必要な知識と応用能力を身につける。
D : 情報系技術者として必要な専門知識と応用能力を身につける。
E : 課題を達成するために必要な論理的思考力を身につける。
F : 課題を達成するために必要な実務処理能力を身につける。
G : 職務を遂行するために必要なコミュニケーション能力を身につける。

